

Arc/Cercle par 3 points (plugin pour CamBam V 1.0)

[version 1.1] - traduction dh42


But

Bien que les capacités de CAO fournies par CamBam soient nécessairement limitées (il n'est pas destiné à être un système de CAO à part entière), de nombreux utilisateurs utiliseront ces capacités dans leur utilisation quotidienne. Ce plugin se concentre sur le dessin d'arcs et de cercles en utilisant trois points définis (et non le centre).

Les arcs sont définis à partir de trois points : un point de départ, un point le long de l'Arc et le point final de l'Arc. Les cercles sont définis à partir de trois points sur la circonférence du cercle. Étant donné que le point central est calculé, il n'est pas nécessaire qu'il soit accessible à l'écran. Cela permet de définir facilement des arcs et des cercles ayant un grand rayon.

La construction d'un Cercle se distingue de l'Arc par l'utilisation de la touche <Majuscule> pour terminer la tâche de définition.

Installation

Le fichier Arc3Pt.dll doit être placé dans le dossier des plugins de CamBam et CamBam doit être redémarré. L'option Arc Par 3 Points  apparaîtra alors dans :

1. Barre d'outils supérieure,
2. Menu Dessiner,
3. Menu contextuel.

Opération

Pour utiliser le plugin :

- Sélectionnez l'option Arc Par 3 Points (depuis la barre d'outils, le menu Dessiner ou le menu contextuel).
- Vous serez ensuite invité à sélectionner les trois points :
- Pour dessiner un arc :
 - <Clic gauche> pour saisir le point de départ de l'Arc,
 - <Clic gauche> pour saisir un point le long de l'Arc,
 - <Clic gauche> pour saisir le point final de l'Arc,
 - <Entrée> ou <Clic gauche> pour terminer l'opération.
- Pour dessiner un cercle :
 - <Clic gauche> pour saisir le premier point de la circonférence,
 - <Clic Gauche> pour saisir un deuxième point sur la circonférence,
 - <Clic gauche> pour saisir le troisième point de la circonférence.
 - <Maj><Clic gauche> pour terminer l'opération.
- Le nouvel arc ou cercle sera dessiné dans le calque actuellement actif. Il est placé sur le plan Z=0.

Si les 3 points choisis sont colinéaires, ou si les points ne sont pas tous uniques, ou que moins de 3 points sont définis alors un message d'erreur sera affiché.

Reconnaissance

Une partie du code utilisé est dérivée du plugin "Dimensioned Objects" fourni par EddyCurrent.

Arc Par 3 Points version du plugin

Version	Date	Notes
1.0.	23/8/2023	Première version pour retours et commentaires.
1.1	28/8/2023	Ajout de la possibilité de créer des cercles à trois points.